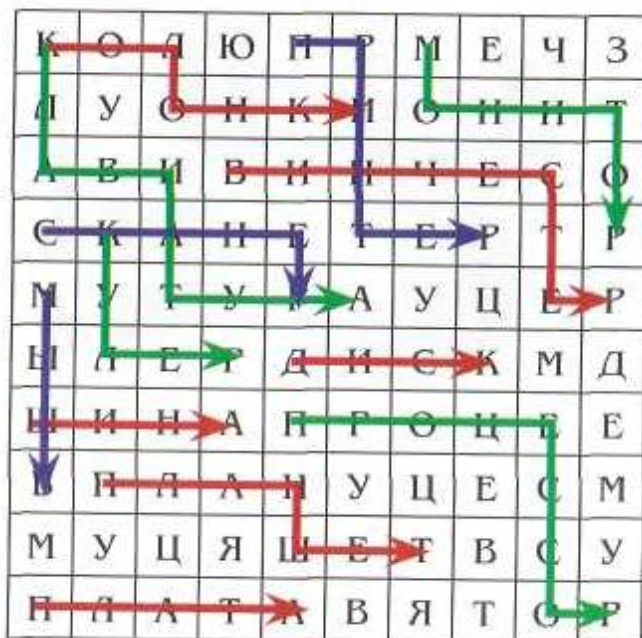


МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ, НАУКИ И ПО ДЕЛАМ МОЛОДЕЖИ КБР
Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Школа-интернат для детей-сирот и детей,
оставшихся без попечения родителей, №5»
(ГБОУ «ШИ №5» Минпросвещения КБР)

Разработка внеклассного мероприятия по информатике в 8 классе на тему: «БИТ – Большой Информационный Турнир»



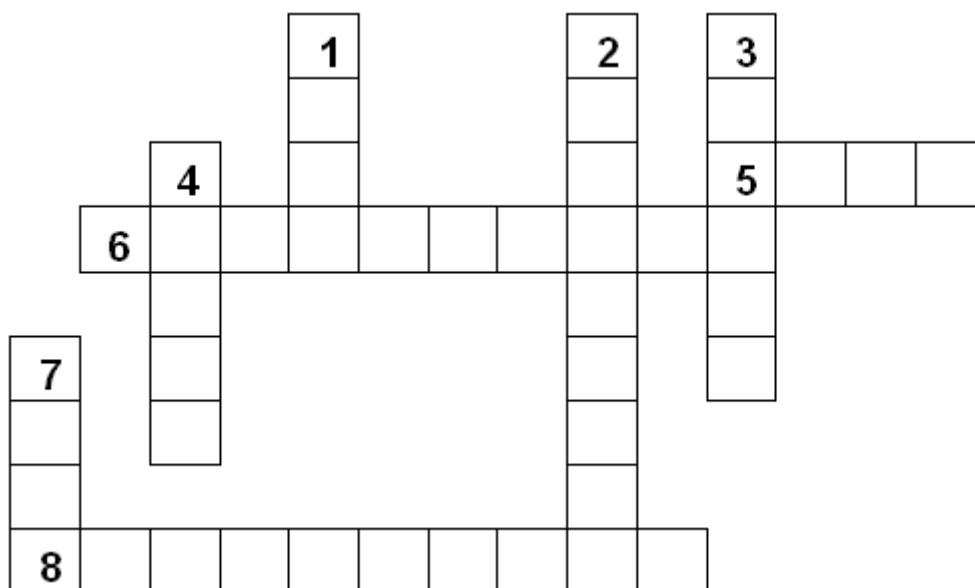
Учитель информатики: Хабилова Марианна Алексеевна
2021 год





2.Конкурс “Разгадай-ка”

Участники работают в течение 5 минут над кроссвордами и сдают результаты в жюри.



1. Ограниченная рамкой область экрана (*окно*).
2. Центральный ... (*процессор*)
3. Устройство для хранения информации (*память*).
4. До появления компьютера она использовалась как основное средство хранения информации (*книга*).
5. Это устройство названо именем маленького зверька с длинным хвостом (*мышь*).
6. Знания об окружающем мире (*информация*).
7. При нажатии на эту кнопку открывается Главное меню (*Пуск*).
8. Устройство для ввода информации (*клавиатура*)

Максимальная оценка – 8 баллов.



Игра со зрителями

Учитель:

- уважаемые болельщики, путем перестановки букв нужно расшифровать слова, относящиеся к информатике. После расшифровки определить, какое слово здесь лишнее.

1) ВИКЛУРАТА, СТКИДОЖЙ, НЕРСКА, ТЕРПНИР.

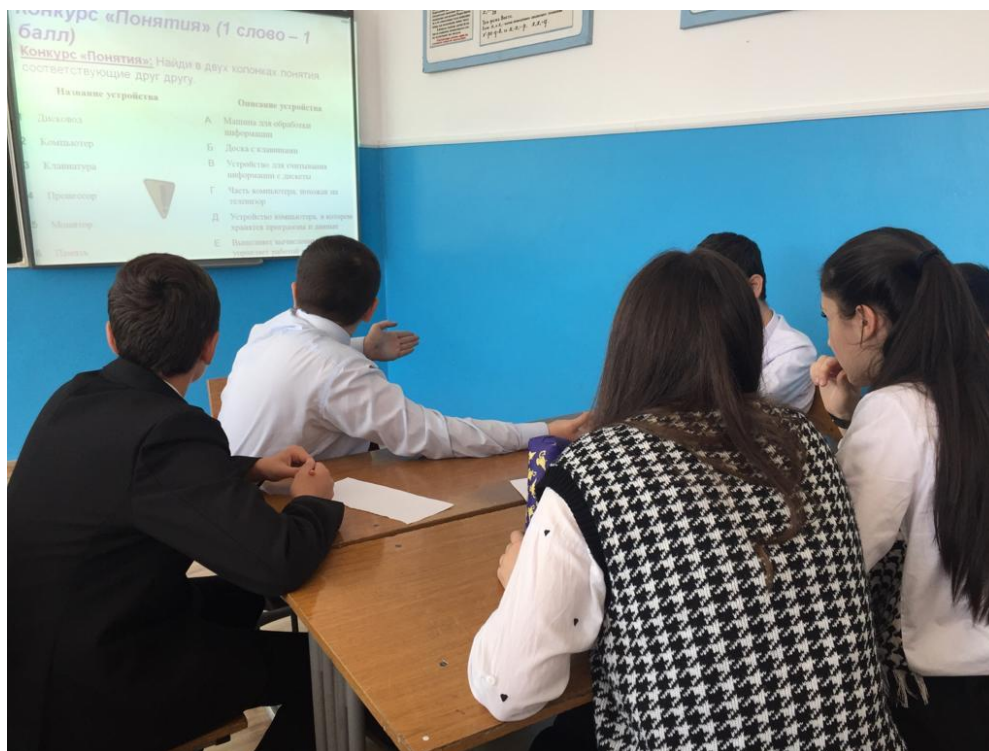
2) ТОРНИМО, ТЕРИНПР, ЫШЫМ



3. Конкурс «Понятия»

Конкурс «Понятия»: Найди в двух колонках понятия, соответствующие друг другу.

Название устройства	Описание устройства
1. Дисковод	А. Машина для обработки информации
2. Компьютер	Б. Доска с клавишами
3. Клавиатура	В. Устройство для считывания информации с дискеты
4. Процессор	Г. Часть компьютера, похожая на телевизор
5. Монитор	Д. Устройство компьютера, в котором хранятся программы и данные
6. Память	Е. Выполняет вычисления и управляет работой компьютера.



4. Конкурс «Вычисляй-ка»

Учитель:

Пусть всякий знает,
Кто же лучше вычисляет?
Нам - задачи прочитать,
Вам же думать и считать!

Задание: Расшифруй фамилию известного учёного, именем которого был назван язык программирования

Б	$(24 \cdot 6 + 16) : 8$		20			
К	$125 - 72 + 17$		70			
П	$27 \cdot 5 - 41$		94			
С	$72 : 9 + 10$		18			
А	$45 + 122 - 27$		140			
Л	$15 \cdot 8 - 9 \cdot 7$		57			
94	140	18	70	140	57	20
П	А	С	К	А	Л	Б



Игра со зрителями

Учитель: пока наши участники работают за компьютерами, мы поиграем с болельщиками.

Задание: нерадивый наборщик взялся набирать пословицы и поговорки, да все перепутал. Помогите наборщику исправить ошибки.

1. один за всех, а семеро с ложкой.
2. подальше положишь, так и поешь в охоту.

3. пришла беда как бы кошечка не съела.
4. с миру по нитке, по волосам не плачут.
5. сила есть, пойду к другому.
6. ум хорошо, а неученье - тьма.
7. один с сошкой, все за одного.
8. поработаешь до поту, поближе возьмешь.
9. рано пташечка запела.
10. снявши голову – голому рубашка.
11. спасибо вашему дому – ума не надо.
12. ученье свет, а два лучше

Физкультминутка

Учитель:

Пока жюри подводит промежуточные итоги, мы с вами немного отдохнем

Робот делает зарядку

И считает по порядку:

Раз – контакты не искрят,

Два – суставы не скрипят,

Три – прозрачен объектив,

Я исправен и красив.

5.Конкурс “Внимание”

За правильный ответ на вопрос участник получает 1 балл.

1. Устройство ввода информации ... (*мышь, клавиатура*)
2. Компьютерная программа, предназначенная для набора текста ...(*блокнот*)
3. Краткое нажатие на кнопку мыши называется(*щелчок*)
4. Ограниченная рамкой область экрана для размещения компьютерных объектов и выполнения действий с ними называется ... (*компьютерное окно*)
5. Клавиша, позволяющая отделить одно слово от другого называется...(*пробел*)
6. Действия по исправлению ошибок и изменению содержания текста называют ... (*редактированием*)
7. Окно, с которым в данный момент производится работа, называется...(*активным*)
8. Многие действия на компьютере начинаются с нажатия кнопки ...(*Пуск*)
9. Для печати прописной буквы в тексте используют клавишу ...(*Shift*)
10. Переход на новую строку осуществляют с помощью клавиши ...(*Enter*)

За правильный ответ 1 балл.



6. Конкурс “Шифровка”

Учитель:

- Ребята, кто из вас слышал фамилию Морзе? А чем известен этот человек?

Морзе известен тем, что придумал шифр, в котором буквы алфавита представляются в виде точек и тире.

Вам нужно, используя азбуку Морзе, расшифровать сообщение.

Тайна клада

- . . / . - / - - . / . - / - . . / . - / . - - - //

. . . - / . / . - . . / . - / - . / . . / . //

. / . - / . - - - / - . . / . / - - - - / - . . - //

. - / . - . . / . - / - . . //

. //

- - / - . / - - - //

. . / . . / . - - . / - - - / . - . . / - . / . / - / . . / . - . - //

примечание:

символ / - разделяет буквы, // - разделяет слова

ответ:

загадай желание найдешь клад и оно исполнится

7. Конкурс “Составляй-ка”

Задание. Составить слова из слова ИНФОРМАТИКА.

За каждое слово 1 балл

8.Конкурс «Последствия вируса»

Восстановите из поврежденных слов термины, относящиеся к информатике и компьютеру

КАДСИТЕ

ТИРНРЕП

СЙЖКОТДИ

РАВЛУАТИКА

НОЛИКОК

3.Подведение итогов

Учитель:

Вот закончилась игра.
Результат узнать пора.
Кто же лучше всех трудился
И в турнире отличился?
Слово предоставляется жюри.

ДИПЛОМ

награждается

команда « » класса

занявшая _____ место

в школьном турнире по
информатике



**Большой
Информационный
Турнир**